Regeladdons

Master-Spreadsheet mit Überarbeitungen/Ergänzungen

Google-Spreadsheet mit einer überarbeiteten und ergänzten Listen an Waffen, Fahrzeugen, Items, usw.

Programme

Name	AMS	Preis
Spartacus 1	1	10.000
Spartacus 2	2	20.000
Spartacus 3	3	30.000
Spartacus 4	4	40.000
Grüne Welle	1	200/Monat
Virtual-VCI	x	x * 5.000
Cam-No-Sign	1	5000

Spartacus

Dieses Stück Software erschwert die Identifikation einer Person anhand ihres TAP-Handle. Eine *Nachforschung(DataNet)* um den Besitzer eines TAP zu identifizieren ist um die Stufe des Spartan erschwert[1)].

- Erfolg: Name und die Aufhenthaltsorte in den lezten W4 Tagen.
- Steigerung: erhöht den Zeitraum um eine Stufe.
- Patzer: Eine zufällige andere Person wird als Besitzer identifiziert.

Ein hacker kann den Schwellwert für die identifikation durch *Hacking(trace)* ersetzten. Ein misslugener Wurf behält die Modifikationen durch Spartanf, ein Patzer gibt +1 bei der Identifikation der TAP.

Grüne Welle

```
Grüne welle lässt dich auf der Grünen Welle reiten! Nie wieder rote Ampeln* nie
wieder Stau** nie wieder auf irgend wen warten! ( * sofern kein Premium oder Platin
Kunde eine höhere Serviceprioritätin Anspruch nimmt, ** sofern der Stau durch ein
Verkehrsleitsystem fürht und kein Premium oder Platin kunde den Service in Anspruch
nimmt)
```

Virtual-VCI

Den Namen hat es eigenlich nicht verdient, denn das V-VCI ersetzt kein echtes VCI, viel mehr erlaubt es Leuten die angst vor dem massiven Eingriff den ein echtes VCI erfordert, trozdem mit Drohnen umzugehen.

V-VCI hat seine Stufe viele Controlslots slots. Drohnen die mit dem V-VCI verbunden werden, können nur im *Command-mode* gesteuert werden und verhalten sich entsprechend (ist ein Character *Angeschlagen*, bekommen alle seine Drohnen -2 auf ihre Handlungen, Drohnen benutzen ihre eigenen Skills, Reichweite wie VCI gleicher Stufe).

Cam-No-Sign

> Heimlich deinen Chef aufzeichenen? Gespräche mit dem 'Besten Freund' oder einfach nur eine Erinnerung an einen One-Night-Stand? Cam-No-Sign entfernt alle AR- und Realweltsignale die dem gegenüber zeigen, dass du Filmst oder Ton aufnimmst! Halte deine intimsten Momente für immer fest! (Nichteinverständige Verwendung des Produktes verstößt in 134 Ländern gegen die Datenschutz- und Privatsphärengesetzte)
> *Cam-No-Sign Werbeplakat*

Das Cam-No-Sign AMS verhindert, dass die Außenwelt über Signale (Real und AR) darüber informiert wird, dass der Benutzer eine Video oder Audioaufzeichnung macht.

Waffen-Addons

Name	Gewicht	Preis	Beschreibung
Schalldämfer	1	800	Erschwert das Wahrnehmen von Schüssen[2)]

Schalldämpfer

Schalldämpfer machen aus einem BANG! ein bang! Auf lange Distanz ist der Schuss schwerer zu hören und auf kürzere Distanz immerhin schwerer als ein Schuss zu identifizieren. Außerdem klingeln die Ohren weniger. Beispielswerte für Wahrnehmung:

Im Nebenraum: +2; Ein paar Räume weiter: +0; Ein Stockwerk entfernt und einige Räume versetzt: -2

Drogen

Name	Effekt	Nebenwirkung	Wirkdauer	Abhängigkeit	Preis
Zupper	Ignoriert 1 Müdigkeit / Dosis	-1 auf Würfe mit Smarts / assoziiertem Skill	1d4	-1 auf Spirit	150

Fahrzeuge

Fahrrad

Bicycles work a little differently than other vehicles. Treat a bicycling character as if he were walking but double his Pace. You can “run” while riding a bike. Just roll 1d12 instead of 1d6. If the character has to fight, make a tight turn, or perform another difficult maneuver, he has to make an Agility roll. Failure means he falls and suffers normal collision damage (1d6 for every 5” current speed). If he’s wearing a bicycle helmet, ignore head injury results on the Injury Table. If two characters are riding double and have to perform a tricky maneuver, they both make Agility rolls at –2. Failure on either roll means they both fall.

Acc/Top Speed: 2 x standard Pace / “Run” +1d12; **Toughness**: 2; **Crew**: 1 (+1)
Notes: Off-road (a bike can be ridden almost anywhere a character can walk; each inch of rough terrain equals two inches as usual.)

Vorteile und Nachteile

PTSD

Wenn immer der Charakter einem Trigger begegnet, muss er einen Spirit Test machen. Schafft er den Test, dann wird er nicht getriggert. Schafft er es nicht, muss er auf die folgende Tabelle würfeln (Abwandlung der Furchttabelle, Gentleman's Edition S.181).

W20	Effekt
1-5	**Adrenalinschub**: Der Kampfreflex des Charakters übernimmt die Kontrolle. Er erhält einen Bonus von +2 auf alle Eigenschaftsproben und Schadenswürfe während der nächsten 3 Aktion.
6-10	**Außer Kontrolle** (Eigenkreation): Der Kampfreflex des Charakters übernimmt die Kontrolle. Er beginnt sofort mit tödlicher Gewalt auf den Verursacher des Triggers zu reagieren.
11-15	**Shellshock** (IZ 2.0, S.39): Der Charakter erstarrt im Kampf. Die nächste Kampfrunde ist er **angeschlagen**.
16-20+	**Shakes** (IZ 2.0, S.39): Der Charackter erleidet einen Krampfanfall (seiszure). Er ist extrem sturzgefährdet und bekommt eine -2 Erschwernis auf alle Aktionen und seine Geschwindigkeit ist auf 3 reduziert. Die Dauer des Anfalls is (15 - Spirit Würfel) Runden. Es gibt ein Medikament gegen Krampfanfälle zum Preis von 500 credits pro Dosis (Game Session).

1) http://gunmetalgames.net/forum/viewtopic.php?f=4&t=817&p=2043&sid=2455f4c0c68aff026991990d1c215f9a#p2043

2) Nur für Pistolen und Maschinenpistolen

From:
https://www.greifenfeuer.de/ - **Greifenfeuer.Brett**

Permanent link:
https://www.greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:sw:iz_addons&rev=1591115010

Last update: **10.06.2020 09:24**