

# Zusammenfassung: Zauberschulen

Probe ist immer *Spruchzauberei + Magie* [Kraftstufe].

- **Heilzauber**
  - erfordert Berührung
  - modifiziert um Essenzverlust (nur Essenzzauber)
- **Illusionszauber**
  - Manaillusion
    - Widerstand: *Willenskraft + Logik*
    - nur Lebewesen
    - im Astralraum wirbar
  - Physische Illusion
    - Widerstand: *Logik + Intuition* (o. Objektwiderstand GRW 290)
- **Kampfzauber**
  - Direkt
    - Schaden: Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
    - gegen *Konstitution* (Physisch) oder *Willenskraft* (Mana) (+ Animagie)
    - keine Schadenswiderstandsprobe, kein Ausweichen
  - Indirekt
    - Schaden: *KS + Nettoerfolge* vergl. Zauberprobe
    - gegen *Reaktion + Intuition* (+ Antimagie)
    - DK: -KS
  - Flächenwirkung
    - Wie Indirekt
    - Probe: *Spruchzauberei + Magie* [Kraftstufe](3)
    - Abweichung: 2W6 Meter
- **Manipulationszauber**
  - Beherrschung
    - Dauer: Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
    - gegen: *Willenskraft + Logik*
    - jede kampfrunde: *Willenskraft + Logik* (KS) senkt Dauer um Nettoerfolge
  - Flächenzauber
    - jedes Ziel widersteht einzeln
  - Transformation
    - Widerstand: *Konstitution + Stärke*
  - Falls Schaden: *KS, DK: 0, Konstitution + Panzerung*
- **Wahrnehmung**
  - Reichweite der Wahrnehmung:  $KS * Magie$  (\* 10 bei „erweitert“)
  - gegen: *Willenskraft + Logik* (+ Antimagie)[Geistig] (oder 2xKS oder Objektwiderstand)

From:  
<https://greifenfeuer.de/> - **Greifenfeuer.Brett**

Permanent link:  
<https://greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:sr:zauberschulen:zauberschulen>

Last update: **10.06.2020 09:24**

