

- [Hausregeln](#)
- [Feeds](#)

## Achtung!Cthulhu Talente

Talent	Vorr.	Beschreibung
College Boy	Novice, Smarts D8+	Zusätzliche 4 Erfahrungspunkte für Verstand-Fähigkeiten; Min. 1 davon das Hauptfach (D6 oder höher)
Grizzled	Novice, Smarts d6+, Spirit d6+, Vigor d8+, Fighting d8+, Shooting d8+	4 zusätzlichen Steigerungen (Erfahren) bei Spielbeginn; höherer Startrang; die ersten 20 Erfahrung verfallen automatisch.
Eiskalt	Seasoned, Spirit d8+	Ignoriert Modifikatoren auf Horror und Terror-Würfen
Myhtoserfahrung	Novice, Smarts d8+	+2 Sainity, +2 auf Wahnsinnswürfe durch unnatürliches
Britisch Pluck	Novice	+2 auf Willenskraftwürfe für Angst, Einschüchterungf oder Arkane Käfte
Cannadian Heart	Novice	+3 auf Würfe und Schaden bei Joker (statt +2)
French Elan	Novice	Alle einsen neu würfeln, wenn für den Wurf ein Bennie ausgegeben wurde
Polish Pride	Novice	+1 to toughness
Soviet Fatalisem	Novice	ignore one level of wound modifier
Blood n Guts	Veteran	+1 Damage in close combat

From:

<https://www.greifenfeuer.de/> - **Greifenfeuer.Brett**

Permanent link:

[https://www.greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:ac:ac\\_feeds&rev=1738180548](https://www.greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:ac:ac_feeds&rev=1738180548)

Last update: **29.01.2025 19:55**

