

- [Hausregeln](#)
- [Feeds](#)

Achtung!Cthulhu Nachteile

Problem	Major?	Beschreibung
Kugelmagnet	M	Zufälliger Treffer im Gefecht auf 1-2 bzw. 1-3 bei Automatikwaffen
Zweifler	M	+2 Stabilität; doppelter Wahnsinn
Slow	M	agiere auf die langsamere von 2 Karten; Joker: agiere normal
Shellshock	m/M	todo

Achtung!Cthulhu Talente

Talent	Vorr.	Beschreibung
College Boy	Novice, Smarts D8+	Zusätzliche 4 Erfahrungspunkte für Verstand-Fähigkeiten; Min. 1 davon das Hauptfach (D6 oder höher)
Grizzled	Novice, Smarts d6+, Spirit d6+, Vigor d8+, Fighting d8+, Shooting d8+	4 zusätzlichen Steigerungen (Erfahren) bei Spielbeginn; höherer Starrang; die ersten 20 Erfahrung verfallen automatisch.
Eiskalt	Seasoned, Spirit d8+	Ignoriert Modifikatoren auf Horror und Terror-Würfen
Myhtoserfahrung	Novice, Smarts d8+	+2 Sainity, +2 auf Wahnsinnswüfe durch unnatürliches
Britisch Pluck	Novice	+2 auf Willenskraftwürfe für Angst, Einschüchterung oder Arkane Käfte
Cannadian Heart	Novice	+3 auf Würfe und Schaden bei Joker (statt +2)
French Elan	Novice	Alle einsen neu würfeln, wenn für den Wurf ein Bennie ausgegeben wurde
Polish Pride	Novice	+1 to toughness
Soviet Fatalisem	Novice	ignore one level of wound modifier
Blood n Guts	Veteran	+1 Damage in close combat
Dig In!	Novice, Smarts d6+	so lange in Deckung: -1 für jede physische Attacke; +1 Toughness gegen Flächenschaden
Improved Dig In	Erfahren, Dig In!	je -2 und +2
Grazing Fire	Seasoned, Rock n Roll, Shooting d8+	Ziele in Sperrfeuer werden bei 1 und 2 bei Willenskraftwurf getroffen
Incoming!	Erfahren	-2 Schaden wenn liegend bei Flächenschaden
Commando	Novice, Agility d6+, Smarts d6+, Spirit d6+, Strength d8+, Vigor d8+, Fighting d6+, Shooting d6+, Stealth d8+	+2 auf alle Erschöpfungswürfe gg. Umwelt, Schlafentzug usw.; +2 Survival; +1 Stealth
Demo Man	Novice, Wissen(Spreng*) d6+	+2 auf Würfe für das legen, entschärfen usw. von Explosiv
Medic!	Novice, Healing 6+	endet sein Zug bei einem verwundeten non-Wildcard: direkt Heilungswurf -2 um Statisten zu heilen (ist immer noch angeschlagen)
Mechanically Inclined	Novice, Smarts d6+, Reparieren d6+	+2 auf das Reparieren von mechanischen und elektronischen Gerätschaften

From:
<https://greifenfeuer.de/> - **Greifenfeuer.Brett**



Permanent link:
https://greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:ac:ac_feeds

Last update: **29.01.2025 20:20**