

# Achtung!Cthulhu Addons

I've been running a A!C game for over a year now. Started in CoC and shifted into SW. I'd say that my lethality hasn't changed in the slightest. I have noticed that it seems to be harder to 'go insane' in SW if your players have good Spirit. That said, they've been crippled, bludgeoned, beaten, and diseased just the same. I only have one character that has survived since session 1 (in-game time 1 year) and he's a well-lauded legend for it. *r/ThatBeMike*<sup>1)</sup>

## Talente

### Mythos in Flaschen

Anforderungen: Novize, Konstitution W6

Nachdem der Charakter sich ein, zwei kurze hinter die Binde gekippt hat, kommt er mit dem Horror des Alltags (und außergewöhnlicherem) weitaus besser klar. Er bekommt eine *freie wiederholung*<sup>2)</sup> von Terror- und Horrorwürfen. Würfe für Übelkeit sind automatisch erfolgreich<sup>3)</sup>.

Der Effekt von Alkohol hält ca. eine Stunde.

## Wahnsinn-Talente

### Vive la France

Anforderung: Wildcard, Novice

Sollte sich der Character selbst Schaden zufügen (z.B. durch die Explosion von Sprengstoff), kann er beliebig viele dabei entstehende Wunden ignorieren, erhält dabei aber pro ignoriertes Wunde 1W3 Wahnsinn (kann nicht explodieren).

### Überdosis

Anforderung: Wildcard, Novice

Der Character hatte ein einschneidendes Erlebnis mit Betäubungsmitteln, und kann nun durch eine einzige Dosis (z.B.: Morpium) komplett absumpfen. Er erleidet für die aktuelle Szene *keine* Wundabzüge und *keine* Horrofwürfe. Nach dem Ende der Szene wird sich der Character bewusst, was während dieser Phase alles hätte passieren können und würfelt sofort einen um -2 erschwerten *Grauen*-Wurf (Terror).

## CT72A!C

### Fertigkeiten

CT7 Wert	A!C Würfel
< 15%	Ungelernt
< 30%	W4

CT7 Wert	A!C Würfel
< 45%	W6
< 60%	W8
< 75%	W10
< 90%	W12
>= 90%	W12+1

<sup>1)</sup>

[https://www.reddit.com/r/rpg/comments/6mshjv/achtung\\_cthulhu\\_call\\_of\\_cthulhu\\_or\\_savage\\_worlds/](https://www.reddit.com/r/rpg/comments/6mshjv/achtung_cthulhu_call_of_cthulhu_or_savage_worlds/)

<sup>2)</sup>

außer Patzer

<sup>3)</sup>

wie *Blut und Eingeweide*, A!C Spielerhandbuch

From:

<https://www.greifenfeuer.de/> - **Greifenfeuer.Brett**

Permanent link:

[https://www.greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:ac:ac\\_addons&rev=1647175994](https://www.greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:ac:ac_addons&rev=1647175994)

Last update: **13.03.2022 12:53**

