

# Zusammenfassung: Zauberschulen

Probe ist immer *Spruchzauberei + Magie* [Kraftstufe].

- **Heilzauber**

- erfordert Berührung
- modifiziert um Essenzerlust (nur Essenzauber)

- **Illusionszauber**

- Manaillusion
  - Widerstand: *Willenskraft + Logik*
  - nur Lebewesen
  - im Astralraum wirbar
- Physische Illusion
  - Widerstand: *Logik + Intuition* (o. Objektwiederstand GRW 290)

- **Kampfzauber**

- Direkt
  - Schaden: Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
  - gegen *Konsstitution* (Physisch) oder *Willenskraft* (Mana) (+ Animagie)
  - keine Schadenswiderstandsprobe, kein Ausweichen
- Indirekt
  - Schaden: KS + Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
  - gegen *Reaktion + Intuition* (+ Antimagie)
  - DK: -KS
- Flächenwirkung
  - Wie Indirekt
  - Probe: *Spruchzauberei + Magie* [Kraftstufe](3)
  - Abweichung: 2W6 Meter

- Manipulationszauber

- Beherrschung
  - Dauer: Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
  - gegen: *Willenskraft + Logik*
  - jede Kampfrunde: *Willenskraft + Logik* (KS) senkt Dauer um Nettoerfolge
- Flächenzauber
  - jedes Ziel widersteht einzeln
- Transformation
  - Widerstand: *Konstitution + Stärke*
- Falls Schaden: KS, DK: 0, *Konstitution + Panzerung*

- Wahnehmung

- 

From:

<https://www.greifenfeuer.de/> - Greifenfeuer.Brett

Permanent link:

<https://www.greifenfeuer.de/doku.php?id=sr:zauberschulen:zauberschulen&rev=1491589560>

Last update: 10.06.2020 09:24

