

Zusammenfassung: Zauberschulen

Probe ist immer *Spruchzauberei* + *Magie* [Kraftstufe].

- **Heilzauber**

- erfordert Berührung
- modifiziert um Essenzverlust (nur Essenzzauber)

- **Illusionszauber**

- Manaillusion
 - Widerstand: *Willenskraft* + *Logik*
 - nur Lebewesen
 - im Astralraum wirbar
- Physische Illusion
 - Widerstand: *Logik* + *Intuition* (o. Objektwiderstand GRW 290)

- **Kampfzauber**

- Direkt
 - Schaden: Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
 - gegen *Konstitution* (Physisch) oder *Willenskraft* (Mana) (+ Anitmagie)
 - keine Schadenswiderstandsprüfung, kein Ausweichen
- Indirekt
 - Schaden: KS + Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
 - gegen *Reaktion* + *Intuition* (+ Antimagie)
 - DK: -KS
- Flächenwirkung
 - Wie Indirekt
 - Probe: *Spruchzauberei* + *Magie* [Kraftstufe](3)
 - Abweichung: 2W6 Meter
- Manipulationszauber
 - Beherrschung
 - Dauer: Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
 - gegen: *Willenskraft* + *Logik*
 - jede Kampfrunde: *Willenskraft* + *Logik* (KS) senkt Dauer um Nettoerfolge
 - Flächenzauber
 - jedes Ziel widersteht einzeln
 - Transformation
 - Widerstand: *Konstitution* + *Stärke*
 - Falls Schaden: KS, DK: 0, *Konstitution* + *Panzerung*

- **Wahrnehmung**



From:

<https://www.greifenfeuer.de/> - Greifenfeuer.Brett

Permanent link:

<https://www.greifenfeuer.de/doku.php?id=sr:zauberschulen:zauberschulen&rev=1491589560>

Last update: 10.06.2020 09:24

