

Shadowrun 5 Hausregeln

- Der maximale Malus durch Noizquitos ist -10.
- wie viel Schaden bekommt ein Rigger wenn die Drohne Schaden bekommt (eingesprungen) wenn die Drohne weniger Kästchen hat als Schaden gemacht wird? Maximal so viel Schaden, wie die Drone selbst nehmen kann.

Geschwindigkeiten

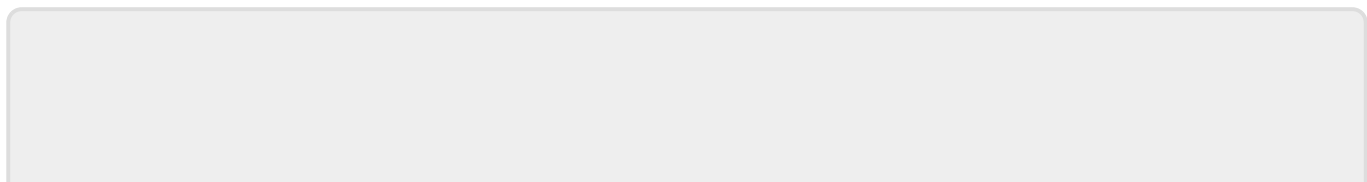
km/h für normal große Objekte

| Speed | Water | Ground | Rotor | Propeller | Jet |
|-------|-------|--------|-------|-----------|-------|
| 1 | 25 | 60 | 150 | 150 | 400 |
| 2 | 65 | 110 | 185 | 220 | 1400 |
| 3 | 105 | 160 | 220 | 290 | 2400 |
| 4 | 145 | 210 | 255 | 360 | 3400 |
| 5 | 185 | 260 | 290 | 430 | 4400 |
| 6 | 225 | 310 | 325 | 500 | 5400 |
| 7 | 265 | 360 | 360 | 570 | 6400 |
| 8 | 305 | 410 | 395 | 640 | 7400 |
| 9 | 345 | 460 | 430 | 710 | 8400 |
| 10 | 385 | 510 | 465 | 780 | 9400 |
| 11 | 425 | 560 | 500 | 850 | 10400 |
| 12 | 465 | 610 | 535 | 920 | 11400 |

m/turn (Meter pro 3s) für normal große Objekte

| Speed | Water | Ground | Rotor | Propeller | Jet |
|-------|--------|--------|--------|-----------|----------|
| 1 | 20,83 | 50,00 | 125,00 | 125,00 | 333,33 |
| 2 | 54,17 | 91,67 | 154,17 | 183,33 | 1.166,67 |
| 3 | 87,50 | 133,33 | 183,33 | 241,67 | 2.000,00 |
| 4 | 120,83 | 175,00 | 212,50 | 300,00 | 2.833,33 |
| 5 | 154,17 | 216,67 | 241,67 | 358,33 | 3.666,67 |
| 6 | 187,50 | 258,33 | 270,83 | 416,67 | 4.500,00 |
| 7 | 220,83 | 300,00 | 300,00 | 475,00 | 5.333,33 |
| 8 | 254,17 | 341,67 | 329,17 | 533,33 | 6.166,67 |
| 9 | 287,50 | 383,33 | 358,33 | 591,67 | 7.000,00 |
| 10 | 320,83 | 425,00 | 387,50 | 650,00 | 7.833,33 |
| 11 | 354,17 | 466,67 | 416,67 | 708,33 | 8.666,67 |
| 12 | 387,50 | 508,33 | 445,83 | 766,67 | 9.500,00 |

Micro- und Minidronen (generell sehr kleine Flugobjekte) erhalten einen 0.5 Modifier auf diese Geschwindigkeiten



From:

<https://www.greifenfeuer.de/> - **Greifenfeuer.Brett**

Permanent link:

<https://www.greifenfeuer.de/doku.php?id=sr:srssystem&rev=1473431894>

Last update: **10.06.2020 09:24**

